



Asociación de Comerciantes y Empresarios de  
**MORATALAZ**



# **I TORNEO DE FUTBOL SALA "FIESTAS DE MORATALAZ 2015" JUNTA DE MORATALAZ fiestas 2015**

**ORGANIZA CFS ARTILLEROS MORATALAZ, EXCMA JUNTA MUNICIPAL DE MORATALAZ**

**COLABORA: ASOCIACION DE COMERCIANTES Y EMPRESARIOS DE MORATALAZ**

---

## **BASES DE PARTICIPACIÓN EQUIPOS**

TODOS LOS EQUIPOS INTERESADOS EN PARTICIPAR EN EL I TORNEO "FIESTAS DE MORATALAZ 2015" FUTBOL SALA, DEBERAN ENTREGAR LA DOCUMENTACION NECESARIA PARA PARTICIPAR EN EL MISMO.

DICHA DOCUMENTACIÓN DEBERÁ SER ENTREGADA, ANTES DEL 5 JUNIO.

TODOS LOS EQUIPOS INSCRITOS, POR EL HECHO DE REALIZAR DICHA INSCRIPCIÓN LIBREMENTE, ACEPTAN LAS BASES DE PARTICIPACIÓN, EL SISTEMA DE COMPETICIÓN, Y LA NORMATIVA DE COMPETICIÓN DE DICHO TROFEO, QUE ORGANIZA EL CFS ARTILLEROS MORATALAZ.

TODO EL TROFEO SE JUGARÁ CON LAS REGLAS DE JUEGO Y NORMATIVA DE COMPETICIÓN VIGENTE EN FMFS.

TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES, DEBERÁN ENTREGAR EL D.N.I. DE SUS JUGADORES O FICHAS FEDERATIVA O DE LOS JUEGOS MUNICIPALES, PARA PODER PARTICIPAR EN EL PARTIDO. **LOS JUGADORES QUE NO FIGUREN EN LA RELACION ENTREGADA, NO PODRAN SER INSCRITOS EN EL ACTA.**

EL NÚMERO MÍNIMO DE JUGADORES DE UN EQUIPO, PARA COMENZAR UN PARTIDO, ES DE 5 JUGADORES. TRANSCURRIDOS 10 MINUTOS DE CORTESIA, DESDE LA HORA SEÑALADA PARA JUGAR EL PARTIDO, EL EQUIPO QUE NO ESTE EN DISPOSICIÓN DE JUGAR, SERÁ CONSIDERADO COMO INCOMPARECENCIA Y PERDERA DICHO PARTIDO.



Asociación de Comerciantes y Empresarios de  
**MORATALAZ**



## **SISTEMA DE COMPETICION.**

### **TRIANGULAR.**

EL TORNEO COMENZARA EL VIERNES 12 DE JUNIO DE 2015, EN LA JORNADA DE TARDE. SE DISPUTARAN PARTIDOS EQUIPOS QUE DISPUTARAN ESTE TORNEO, EN EL PABELLON MUNICIPAL DE LA ELIPA.

DURANTE EL SABADO, 13 DE JUNIO, EN MAÑANA Y TARDE SE SEGUIRAN DISPUTANDO LOS TRIANGULARES DE TODAS LAS CATEGORIAS EN EL PABELLON MUNICIPAL DE LA ELIPA.

EL DOMINGO SE JUGARAN LAS FINALES, EN HORARIOS DE MAÑANA Y TARDE, EN EL PABELLON MUNICIPAL DE LA ELIPA.

### **FINALES.**

LAS DISPUTARAN LOS DOS EQUIPOS CON MAS PUNTOS CONSEGUIDOS EN LOS TRIANGULARES.

GANADOR 3 PUNTOS  
EMPATE 2 PUNTOS  
PERDEDOR 1 PUNTO

AL FINALIZAR CADA PARTIDO DEL TRIANGULAR SE LANZARAN 3 PENALTY'S CADA EQUIPO, EN CASO QUE DESPUES DE LOS 3 LANZAMIENTOS SIGUIERA EL EMPATE SE SEGUIRAN TIRANDO UN PENALTY'S POR CADA EQUIPO HASTA QUE UNO FALLE.

### **DURACION DE LOS PARTIDOS.**

TODOS LOS PARTIDOS SERAN A RELOJ CORRIDO.

### **EL TIEMPO EN LOS TRIANGULARES SERA EL SIGUIENTE**

PREBENJAMIN MIXTO 20"  
BENJAMIN MIXTO 25"  
ALEVIN MIXTO 25"  
INFANTIL MASCULINO 25"



Asociación de Comerciantes y Empresarios de  
**MORATALAZ**



CADETE MASCULINO 25"  
JUVENIL MASCULINO 30"  
JUVENIL FEMENINO 30"  
SENIOR FEMENINO 30"  
SENIOR MASCULINO 30"

### **DURACION DE LAS FINALES.**

TODOS LOS PARTIDOS SERAN A RELOJ CORRIDO.

### **EL TIEMPO EN LAS FINALES SERA EL SIGUIENTE**

PREBENJAMIN MIXTO Final a 25" reloj corrido  
BENJAMIN MIXTO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"  
ALEVIN MIXTO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"  
INFANTIL MASCULINO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"  
CADETE MASCULINO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"  
JUVENIL MASCULINO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"  
JUVENIL FEMENINO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"  
SENIOR FEMENINO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"  
SENIOR MASCULINO Final a 40" reloj corrido, dos tiempos de 20", descanso de 5"

### **NORMATIVA JUEGO LIMPIO TORNEO FIESTAS DE MORATALAZ**

Los siguientes puntos fueron enfocados para los jugadores y entrenadores.

1. No protestar al árbitro.
2. Respetar al contrario.
3. Respetar las instalaciones deportivas.

Tendrán trofeos los dos equipos de la final.



**NOMBRE DEL EQUIPO:**

**CATEGORIA:**

	NOMBRE	DNI
ENTRENADOR		
AUXILIAR		
DELEGADO		

N	NOMBRE JUGADOR	DNI
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

RESPONSABLE DEL EQUIPO:.....

EMAIL:.....

TELEFONO:.....

**FIRMA**